

Priprema za pismeni iz Računarstva i informatike

1. Kreirati aplikaciju u kojoj se po formi iscrtavaju horizontalne linije, vertikalne linije ili mreža linija, u zavisnosti od izbora odgovarajuće stavke u glavnom meniju. Linije ravnomerno rasporediti na formi. Broj linija se određuje preko komponente SpinEdit, minimalan broj je 5, a maksimalan 100. Linije treba da su različitih boja, određenih slučajnim odabirom. Ako se prozor minimizuje, prekrije drugim prozorom ili mu se promeni veličina omogućiti osvežavanje celokupne slike.
2. NA koja sadrži dva dugmeta - "crtaj" i "briši". Klikom na dugme "crtaj" iscrtaju se dva geometrijska tela u sredini aplikacije u proizvoljnoj boji. Ova aplikacija treba da ima mogućnost da se pri promeni veličine prozora, ili bilo kakvoj promeni, crteži i dalje budu vidljivi. Klikom na dugme "briši" briše se sadržaj platna.
3. Napraviti aplikaciju koja sadrži Status bar, radio group sa 3 dugmeta, dva nevidljiva dugmeta (Button), nevidljivi edit, nevidljivu labelu i nevidljivi ComboBox. Odabirom prvog radio dugmeta, pojavljuje se jedno dugme *D1*, odabirom drugog radio dugmeta, pojavljuju se edit i dugme *D2*, a odabirom trećeg radio dugmeta, pojavljuje se ComboBox. Klik na dugme *D1* otvara formu koja proverava da li je kraj programa (forma sadrži samo to pitanje i ponuđene odgovore DA i NE) i ako jeste, gasi program. Klik na dugme *D2* kopira sadržaj edit-a u labelu, koja u tom trenutku postaje vidljiva. Za svako od dugmadi postaviti hintove. ComboBox sadrži 5 boja i odabirom bilo koje od njih, pojavljuje se poruka sa nazivom odabrane boje, i boji se pozadina forme tom bojom.
4. NA koja ima statusnu liniju, 1 Edit, ListBox, TrackBar i dugme. Aplikacija radi na sledeći način: Klikom na neki element iz ListBox-a, njegov sadržaj se prepisuje u Edit. Vrednosti u TrackBar-u mogu biti između 1 i 10, inicijalno je postavljena na 1. Aktuelna vrednost trackBar-a piše u desnom delu StatusBar-a, a u levom se mogu videti hintovi za svaku komponentu. Klikom na dugme crta se na platnu forme onoliko krugova (proizvoljne dimenzije) kolika je vrednost u TrackBaru.
5. NA koja korišćenjem CheckBox-ova kreira jelovnik i nakon izbora narudžbine (klik na dugme) ispisuje u Memo narudžbinu.

Priprema za pismeni iz Računarstva i informatike

1. Kreirati aplikaciju u kojoj se po formi iscrtavaju horizontalne linije, vertikalne linije ili mreža linija, u zavisnosti od izbora odgovarajuće stavke u glavnom meniju. Linije ravnomerno rasporediti na formi. Broj linija se određuje preko komponente SpinEdit, minimalan broj je 5, a maksimalan 100. Linije treba da su različitih boja, određenih slučajnim odabirom. Ako se prozor minimizuje, prekrije drugim prozorom ili mu se promeni veličina omogućiti osvežavanje celokupne slike.
2. NA koja sadrži dva dugmeta - "crtaj" i "briši". Klikom na dugme "crtaj" iscrtaju se dva geometrijska tela u sredini aplikacije u proizvoljnoj boji. Ova aplikacija treba da ima mogućnost da se pri promeni veličine prozora, ili bilo kakvoj promeni, crteži i dalje budu vidljivi. Klikom na dugme "briši" briše se sadržaj platna.
3. Napraviti aplikaciju koja sadrži Status bar, radio group sa 3 dugmeta, dva nevidljiva dugmeta (Button), nevidljivi edit, nevidljivu labelu i nevidljivi ComboBox. Odabirom prvog radio dugmeta, pojavljuje se jedno dugme *D1*, odabirom drugog radio dugmeta, pojavljuju se edit i dugme *D2*, a odabirom trećeg radio dugmeta, pojavljuje se ComboBox. Klik na dugme *D1* otvara formu koja proverava da li je kraj programa (forma sadrži samo to pitanje i ponuđene odgovore DA i NE) i ako jeste, gasi program. Klik na dugme *D2* kopira sadržaj edit-a u labelu, koja u tom trenutku postaje vidljiva. Za svako od dugmadi postaviti hintove. ComboBox sadrži 5 boja i odabirom bilo koje od njih, pojavljuje se poruka sa nazivom odabrane boje, i boji se pozadina forme tom bojom.
4. NA koja ima statusnu liniju, 1 Edit, ListBox, TrackBar i dugme. Aplikacija radi na sledeći način: Klikom na neki element iz ListBox-a, njegov sadržaj se prepisuje u Edit. Vrednosti u TrackBar-u mogu biti između 1 i 10, inicijalno je postavljena na 1. Aktuelna vrednost trackBar-a piše u desnom delu StatusBar-a, a u levom se mogu videti hintovi za svaku komponentu. Klikom na dugme crta se na platnu forme onoliko krugova (proizvoljne dimenzije) kolika je vrednost u TrackBaru.
5. NA koja korišćenjem CheckBox-ova kreira jelovnik i nakon izbora narudžbine (klik na dugme) ispisuje u Memo narudžbinu.